

```

1  PROGRAM PLC_PRG
2  VAR
3  // Variabel ini digunakan untuk menghubungkan antara CodeSys dengan fluidsims
4  // Perhatikan alamatnya, dimana %MB0 akan menampung alamat %MX0.0-7 sebagai input
5  //                                     %MB1 akan menampung alamat %MX1.0-7 sebagai output
6  INPUT AT %MB0 : BYTE ;
7  OUTPUT AT %MB10 : BYTE ;
8
9  // Alamat %MX0._ akan menggunakan alokasi memori INPUT
10 //INPUT
11 _OS1 : BOOL ;
12 _OS2 : BOOL ; //AM
13 _1B1 AT %MX0.2 : BOOL ;
14 _1B2 AT %MX0.1 : BOOL ;
15 _1B3 AT %MX0.6 : BOOL ; //puck
16 _3S1 AT %MX0.4 : BOOL ;
17 _3S2 AT %MX0.5 : BOOL ;
18 _2B2 AT %MX0.3 : BOOL ;
19
20
21 // Alamat %MX1._ akan menggunakan alokasi memori OUTPUT
22 _1M1 AT %MX10.0 : BOOL ;
23 _1Y1 : BOOL ;
24 _1Y2 : BOOL ;
25 _2Y1 : BOOL ;
26 _2Y2 : BOOL ;
27 _2M1 AT %MX10.1 : BOOL ;
28 _2M2 AT %MX10.2 : BOOL ;
29 _3Y1 AT %MX10.4 : BOOL ;
30 _3Y2 AT %MX10.3 : BOOL ;
31
32 // LINE variable
33 SS : WORD ;
34 LL : WORD ;
35 SL : WORD ;
36 LB : WORD ;
37
38 // Single Timer Variable
39 TON_0 : TON ;
40 TON0_ET : TIME ;
41 _1TP : BOOL ;
42 _1TN : BOOL ;
43 _1TC : BOOL ;
44 _1T : BOOL ;
45
46 //blink demo program
47 _QHP : BOOL ;
48 _QHN : BOOL ;
49 _QH : BOOL ;
50 TON_1 : TON ;
51 TON1ET : TIME ;
52 BREAK : BOOL ;
53 TON_2 : TON ;
54 TON2ET : TIME ;
55 _QHB AT %MX1.0 : BOOL ;
56
57 // variable
58 MAN : BOOL ;
59 AUTO : BOOL ;
60 AM : BOOL ;
61
62 LSP : BOOL ;
63 LSN : BOOL ;
64 _LS : BOOL ;
65 START : BOOL ;
66 STOP : BOOL ;
67 END_VAR
68

```

```

1 | |=====REVERSING VALVE:

```





